



CÂMARA MUNICIPAL DE MEDEIROS

CNPJ: 64.477.532/0001-05

RUA SEBASTIÃO LEMOS TÔRRES, 11 - CENTRO - MEDEIROS/MG
(37) 3434-5281 - CEP 38930-000 - E-mail: camaramede37@gmail.com

HOMOLOGAÇÃO E ADJUDICAÇÃO

TOMADA DE PREÇOS 002/2023

Objeto: Contratação de empresa para construção de muros nas divisas do terreno do Legislativo, construção de garagem para guarda do veículo da Câmara e edificação da estrutura que permitirá a ligação entre os prédios sede e anexo para garantia da acessibilidade destas edificações, segundo as especificações contidas no memorial descrito e planilhas constantes do processo licitatório, incluindo fornecimento de materiais e mão de obra.

Considerando os termos do resultado do julgamento efetivado pela Comissão Especial de Licitações da Câmara Municipal de Medeiros nos autos deste procedimento de licitação, bem como diante da inexistência de recursos administrativos pendentes de julgamento e face à legalidade dos atos praticados, determino:

1 – A HOMOGAÇÃO do procedimento de licitação instaurado sob a modalidade Tomada de Preços nº 002/2023 que visa a Contratação de empresa para execução do objeto acima descrito, conforme especificações do Edital e seus anexos correspondentes.

2 – A ADJUDICAÇÃO do objeto do supracitado à empresa declarada vencedora da licitação, qual seja, BH Engenharia e Projetos Ltda., CNPJ 48.861.456/0001-72, com endereço na Avenida das Castanholas, 244- bloco-8, apartamento 1204, que apresentou proposta de preço com valor global de R\$66.822,25(sessenta e seis reais, oitocentos e vinte e dois reais e vinte cinco centavos) e foi considerada habilitada em vista da apresentação dos documentos previstos no instrumento convocatório.

Autorizo, portanto, que se proceda ao empenho da despesa e à assinatura do contrato respectivo.

Medeiros, 10 de novembro de 2023.

**MACIEL AVELINO DAS
CHAGAS:09777501676**

Assinado de forma digital por MACIEL AVELINO
DAS CHAGAS:09777501676
Dados: 2023.11.10 11:03:00 -03'00'

Maciel Avelino das Chagas

Presidente da Câmara Municipal